

Plugin XP-FlightDeck pour X-Plane 12 et Touch Portal

Guide d'installation et de fonctionnalités



Historique des versions

Version	Date	Description
v1.0	24 October 2025	Première version du document
v1.1	10 novembre 2025	Ajout installation XPPython3 à X-Plane 12

Table des matières

Historique des versions	1
Table des matières	2
1. Présentation du plugin X-Plane 12 pour Touch Portal	3
2. Fonctionnalités principales	5
3. Prérequis	5
4. Installation étape par étape	6
4.1 Installer les prérequis	6
4.2 Installer le plugin XP-FlightDeck pour Touch Portal et X-Plane 12	6
4.3 Activer le plugin dans Touch Portal sur desktop	9
4.4 Activer le plugin dans X-Plane 12	10
. Utilisation	10
6. Support et mises à jour	11
7. Licence	11
8. Liens principaux	11

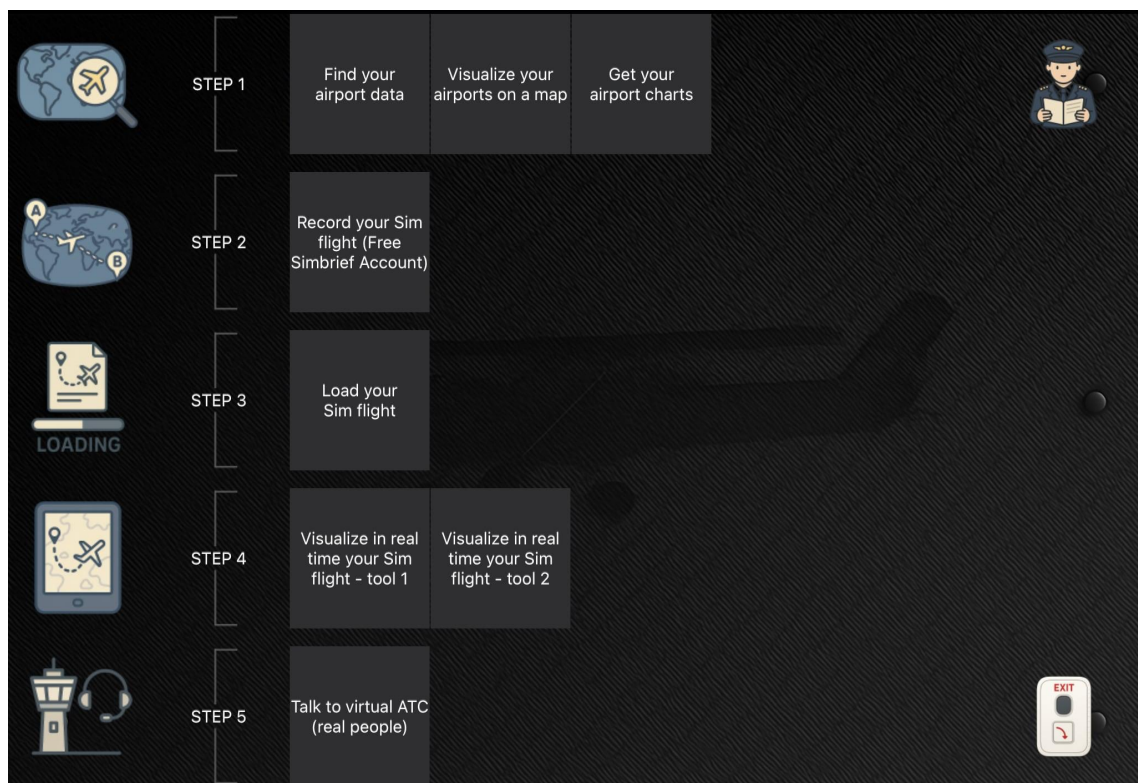
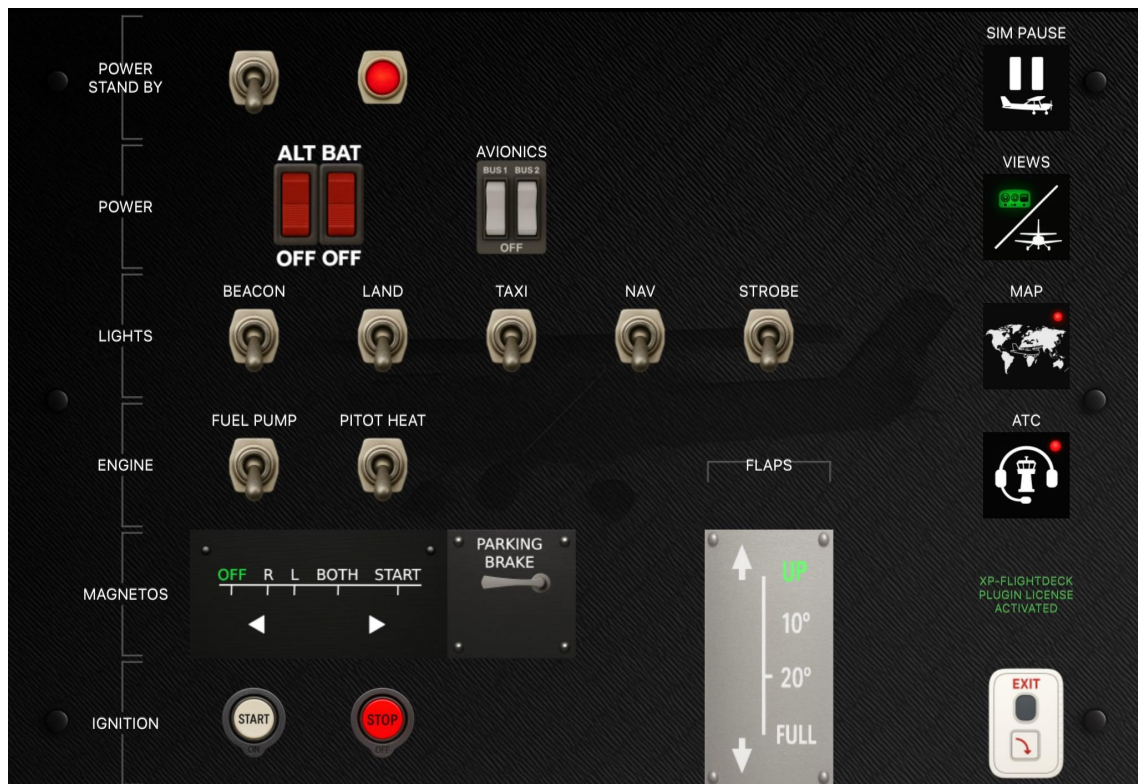
1. Présentation du plugin X-Plane 12 pour Touch Portal

XP-FlightDeck est un plugin qui permet d'intégrer X-Plane 12 avec Touch Portal Pro, afin de contrôler facilement votre simulateur depuis une tablette ou un smartphone. Grâce à une interface tactile personnalisable, vous pouvez piloter votre appareil sans avoir à mémoriser de nombreux raccourcis clavier, ni à utiliser votre souris ou les boutons physiques de vos périphériques type HOTAS.

Le plugin permet de contrôler :

- les System Controls et Switches,
- certains Flight Controls,
- ainsi que plusieurs fonctions essentielles du simulateur, souvent utilisées pendant le vol.





Cette solution est idéale pour tous les niveaux de pilotes, du débutant souhaitant simplifier la gestion de son cockpit jusqu'au pilote confirmé cherchant à optimiser son environnement de simulation.

2. Fonctionnalités principales

Commandes de l'appareil :

- Moteur (Engine)
- Éclairage (Lights)
- Alimentation électrique (Power)
- Magnetos
- Freins (Brakes)
- Volets (Flaps)
- Allumage (Ignition)

Système simulateur :

- Vues (Views)
- Affichage de la carte (Display Map)
- Affichage du contrôle aérien (Display ATC)
- Lecture/Pause (Play/Pause)

Bonus : une page supplémentaire contenant des liens utiles pour la préparation de vol.

3. Prérequis

Pour Touch Portal :

- iOS 12 ou version ultérieure
- Android 5 ou version ultérieure

Pour le plugin XP-FlightDeck :

- X-Plane 12 (dernière version mineure recommandée)
- Touch Portal Pro (dernière version disponible)
- macOS 12+ ou Windows 10/11
- Accès réseau local activé

4. Installation étape par étape

4.1 Installer les prérequis

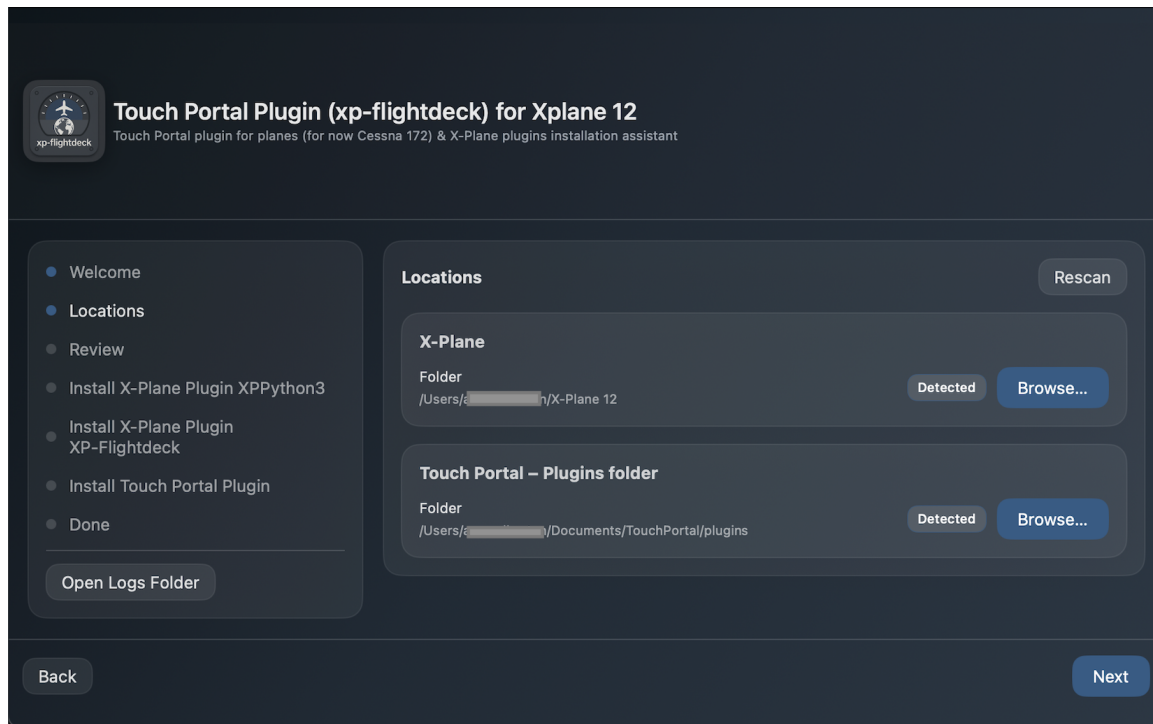
Téléchargez et installez X-Plane 12 : <https://www.x-plane.com>

Installez Touch Portal Pro : <https://www.touch-portal.com>

4.2 Installer le plugin XP-FlightDeck pour Touch Portal et X-Plane 12

Téléchargez le plugin sur : <https://www.xp-flightdeck.com>

Installer MacOS (il y a aussi le Windows 10+ installer) :



L'installateur effectue les opérations suivantes :

- Installe le plugin XP-FlightDeck dans Touch Portal, dans le répertoire :

```
/Users/YourUserName/Documents/TouchPortal/plugins/xplane-touchportal-deck-plugin
```

- Installe le plugin XPPython3 dans le dossier Plugins de X-Plane 12 dans le répertoire :

```
/Users/YourUserName/X-Plane 12/Resources/plugins/XPPython3
```

- Installe le plugin "PI_xplane_server_for_touch_portal.py" dédié XP-FlightDeck dans X-Plane 12

```
/Users/YourUserName/X-Plane 12/Resources/plugins/PythonPlugins
```

En savoir plus sur le plugin XPPython3 nécessaire au bon fonctionnement du plugin XP-FlightDeck :

- Ce plugin XPPython3 exécute du script Python, il faut donc Python version 3.10+ installé sur votre machine (macos, windows, linux). Python est installé par défaut sur les OS (macos, windows, linux)
- Ce plugin XPPython3 est installable sans passer par l'installer XP-FlightDeck. L'installateur a été créé pour simplifier toute l'installation.
- Vous pouvez installer XPPython3 à l'adresse suivante sur tous les OS
https://xppython3.readthedocs.io/en/latest/usage/installation_plugin.htm
- En cas de crash de X-Plane 12 avec l'installation de XPPython3 par l'installer XP-FlightDeck, vous pouvez :
 - télécharger le plugin XPPython3
 - copier/coller le plugin XPPython3 dans `/Resources/plugins/XPPython3`
 - Créer le répertoire `/Resources/plugins/PythonPlugins`
 - Copier/coller le fichier PI_C172TouchPortal.py dans `/Resources/plugins/PythonPlugins`

A noter, sur MacOS, il faut autoriser le plugin, la procédure est expliquée ici :

https://xppython3.readthedocs.io/en/latest/usage/mac_quarantine.html

Maintenant, dans Touch Portal sur votre machine Windows, MacOS et Linux, il y a :

- un répertoire par OS (os_*)
- Un répertoire touch_portal qui contient des éléments à installer manuellement

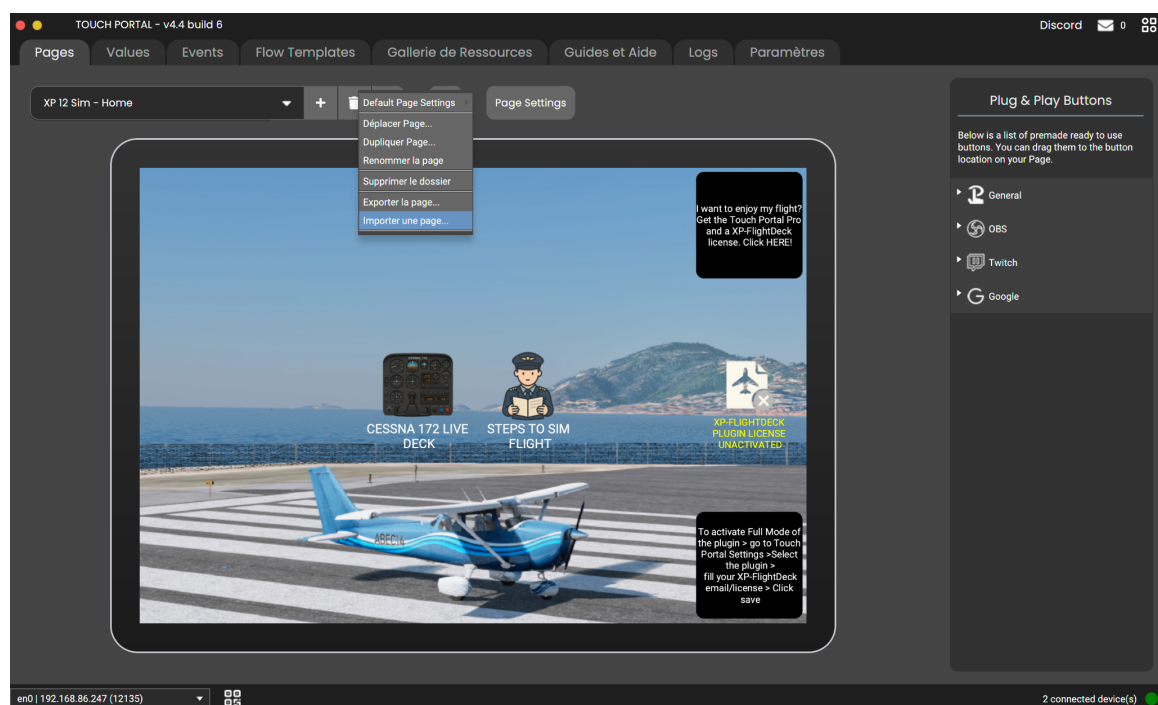
```
8 directories, 13 files
→ plugins tree
├── xplane-touchportal-deck-plugin
│   ├── entry.tp
│   ├── licence.txt
│   ├── os_linux
│   │   └── tp-xplane-cessna-plugin-linux
│   ├── os_macos
│   │   └── tp-xplane-cessna-plugin-macos
│   ├── os_windows
│   │   └── tp-xplane-cessna-plugin-win.exe
│   ├── touch_portal
│   │   ├── icons_pack
│   │   │   └── xp-flightdeck_xplane_cessna_pack.tpi
│   │   └── pages
│   │       └── touchportal-xplane-pages-to-import.tpz2
│   ├── tp-plugin-icon.png
│   └── version.json
```

1er élément - les pages du plugin Touch Portal :

Le fichier *touchportal-xplane-pages-to-import.tpz2* correspond aux différentes pages du plugin.

Pour importer ces pages :

- > Ouvrir Touch Portal sur votre desktop (MacOS, Windows, Linux)
- > Cliquer sur la route crantée "manage Pages & Folder"
- > Sélectionner "Importer une page"
- > Sélectionner le fichier *touchportal-xplane-pages-to-import.tpz2*

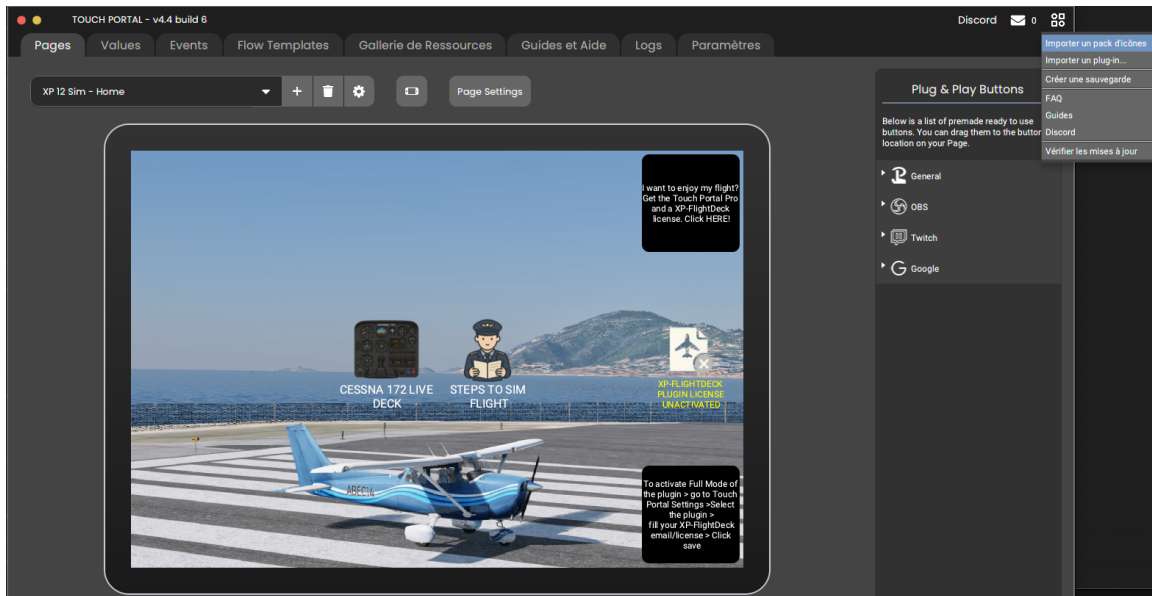


2ème élément - les icônes du plugin Touch Portal :

Le fichier `xp-flightdeck_xplane_cessna_pack.tpi` correspond aux icônes/pictos du plugin.

Pour importer ces icônes :

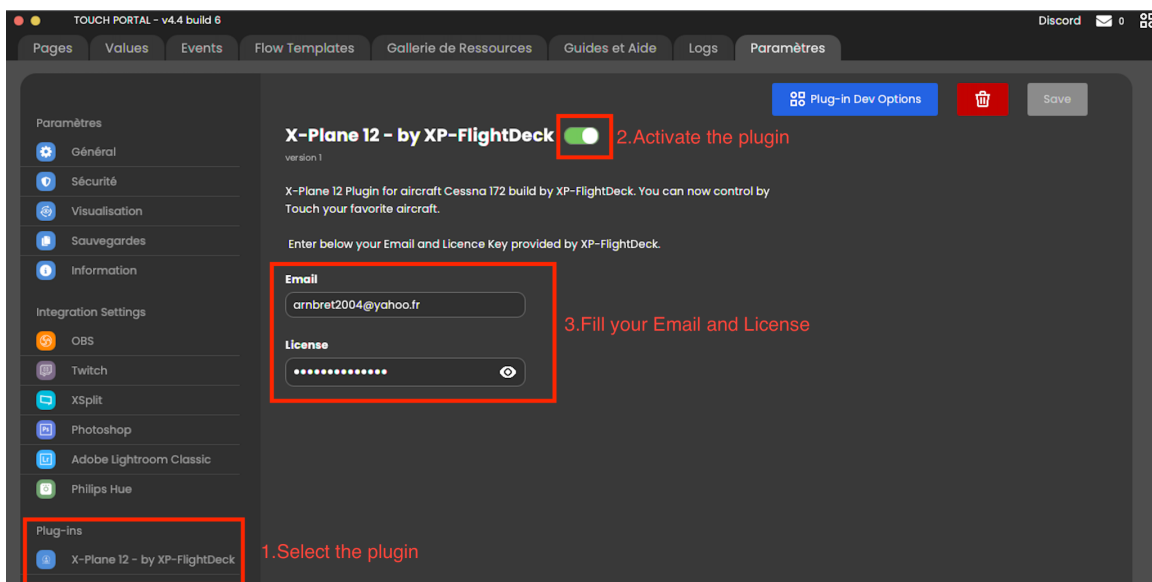
- > Ouvrir Touch Portal sur votre desktop (MacOS, Windows, Linux)
- > Cliquer sur l'icône en haut à droite
- > Sélectionner "Importer un pack d'icônes"
- > Sélectionner le fichier `xp-flightdeck_xplane_cessna_pack.tpi`



4.3 Activer le plugin dans Touch Portal sur desktop

Dans Touch Portal sur Desktop :

- Paramètres > Plug-ins > cliquer sur X-Plane 12 - by XP-FlightDeck
- Cliquer sur le switcher d'activation
- Entrer votre email et votre clef de license obtenue en remplissant le formulaire de demande sur <https://www.xp-flightdeck.com/>



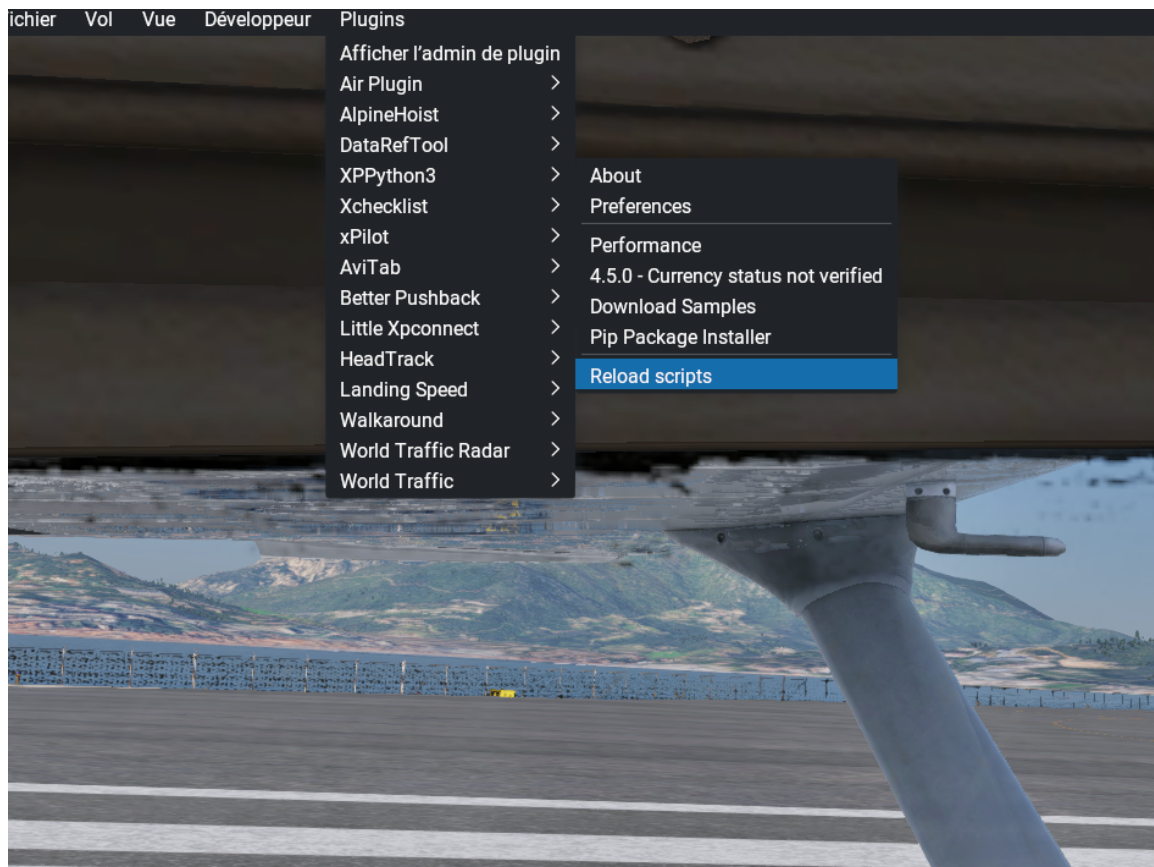
Pour utiliser le plugin dans sa totalité, vous devez disposer d'une licence valide.
Une phase d'accès anticipé (Early Access) est en cours : faites votre demande sur <https://www.xp-flightdeck.com>.

Attention : la validation de la licence est actuellement traitée manuellement et peut prendre 24 heures.

4.4 Activer le plugin dans X-Plane 12

Une fois l'installation terminée :

- Lancez X-Plane 12, lancer un nouveau vol
- Allez dans le menu d'X-Plane dans Plugins > XPPython3 > Reload Scripts pour activer le plugin (*PI_xplane_server_for_touch_portal.py*). Cela va recharger le plugin XP-FlightDeck de façon transparente et assurer la communication entre X-Plane 12 et Touch Portal



. Utilisation

Version gratuite : fournit les actions principales.

Version sous licence : débloquent les fonctionnalités avancées.

6. Support et mises à jour

Consultez le site officiel pour les dernières mises à jour et le support :
<https://www.xp-flightdeck.com>

7. Licence

L'utilisation du plugin XP-FlightDeck est soumise à une licence. Une version gratuite est disponible, tandis que la version sous licence débloque l'ensemble des fonctionnalités avancées.

Demandez ou gérez votre licence ici : <https://www.xp-flightdeck.com/en/license/>
Veuillez lire attentivement les conditions d'utilisation avant activation.

8. Liens principaux



Download the XP-FlightDeck plugin:

<https://www.xp-flightdeck.com/>



Watch tutorial videos:

<https://www.youtube.com/@XP-Flightdeck/>



Download the Touch Portal plugin:

<https://www.touch-portal.com/assetsdb/assets-details.php?id=93&name=X-PLANE%2012%20-%20FlightDeck&type=plugin>



Check the FAQ:

<https://www.xp-flightdeck.com/en/#license>



Support & community (Discord) ou support@xp-flightdeck.com :

<https://discord.gg/MgxQb8r>